

PRZEDMIOTOWY SYSTEM OCENIANIA ZAJĘCIA KOMPUTEROWE – KLASA II, III

Ocena z zajęć komputerowych jest oceną opisową. Może być zapisana formie informacji opisującej zdobyte wiadomości i umiejętności. Zadania do wykonania na lekcji, praca na lekcji, odpowiedź ustna lub pisemna, zadania dodatkowe, aktywność i zaangażowanie oraz rozplanowanie pracy w czasie oceniane są na bieżąco ocenami: znakomicie, dobrze lub słabo.

Uczeń, który **znakomicie** opanował wiadomości i umiejętności:

- Wykazuje szczególne zainteresowanie nowoczesnymi technologiami informatyczno-komunikacyjnymi, samodzielnie uruchamia poznane programy.
- Rozwija swoje zainteresowania wykorzystując poznane programy.
- Umie posługiwać się wybranymi programami.
- Poprawnie nazywa główne elementy zestawu komputerowego.
- Samodzielnie wykonuje i zapisuje w postaci dokumentu swoje prace, potrafi w pełni wykorzystać możliwości programu, w którym pracuje. Jego prace są ukończone. Umie odtwarzać animacje i prezentacje multimedialne. Potrafi kopiować i wstawiać elementy grafiki w dokumenty tekstowe. Swobodnie porusza się po stronach internetowych.
- Potrafi sprawnie posługiwać się myszką i klawiaturą.
- Wykonuje zadania za pomocą edytora grafiki Paint i edytora tekstu Word.
- Zna zagrożenia dla zdrowia i własnego rozwoju, wynikające z niewłaściwego korzystania z komputera; rozumie konieczność odpowiedniego zachowania w społeczności internetowej oraz konieczność przestrzegania zasad prawa autorskiego.
- Zna i rozumie, jakie zagrożenia wynikają z nieprawidłowego korzystania z komputera i Internetu.
- Wykazuje się pomysłowością, kreatywnością i inwencją.

Uczeń, który **dobrze** opanował wiadomości i umiejętności:

- Posługuje się komputerem w zakresie uruchamiania programu.
- Wykonuje i zapisuje swoje prace. Wymaga pomocy i zachęty nauczyciela.
- Potrafi zapisać w postaci dokumentu swoje prace. Porusza się po stronach internetowych w określonym zakresie.
- Wykonuje proste zadania za pomocą edytora grafiki Paint i edytora tekstu Word.
- Umie napisać wyrazy i zdania za pomocą klawiatury.
- Potrafi wpisać za pomocą klawiatury litery, cyfry i inne znaki.
- Zna zagrożenia dla zdrowia i własnego rozwoju, wynikające z niewłaściwego korzystania z komputera; rozumie konieczność odpowiedniego zachowania w społeczności internetowej oraz konieczność przestrzegania zasad prawa autorskiego.
- Zna zagrożenia wynikające z nieprawidłowego korzystania z komputera i Internetu.
- Wymienia niektóre lub wybrane zagrożenia wynikające z korzystania z urządzeń techniki komputerowej.

Uczeń, który **słabo** opanował wiadomości i umiejętności:

- Wymaga stałej kontroli i zachęty podczas pracy z komputerem, uruchamianiem programów.
- Prace graficzne i tekstowe nie są dokończone lub nie są związane z podanym tematem.
- Mimo wskazówek nauczyciela niewłaściwie rozplanowuje czas pracy.
- Wymaga podpowiedzi podczas pisania za pomocą klawiatury z uwzględnieniem polskich znaków.
- Pracuje w bardzo wolnym tempie, często się rozprasza rozmową.
- Posiada niewielkie rozeznanie w zakresie podstawowych zagrożeń wynikających z korzystania z urządzeń techniki komputerowej.
- Sprawia problemy wychowawcze związane z przestrzeganiem regulaminu pracowni komputerowej.