

04.05.2020 r. i 07.05.2020 r. (grupa I i II)

Temat: Patyczki w ruchu. Tworzenie prostych animacji.

Od dzisiaj zaczynamy przygodę z nowym programem. Wierze, że Wam się spodoba...

Pivot Animator- to łatwy w obsłudze program, który umożliwia wykonanie ciekawych animacji. Użytkownik tworzy w nim klatki, czyli sceny przedstawiające kolejne etapy ruchu. Gdy będziemy je później wyświetlać w sposób ciągły (bez przerwy), uzyska się efekt filmu animowanego.

1. Proszę kliknij na obrazek poniżej i oglądnij film, który jest krótką instrukcją obsługi programu

<https://www.youtube.com/watch?v=AAzsFDIcWw4>

2. Możecie również spróbować sobie go zainstalować (jest bezpłatny). Klikacie w podany link i postępujecie zgodnie z instrukcją podaną poniżej.

<https://drive.google.com/file/d/1M-lQwbJWHXhre3e2KkFrkHCwXKLZa3c/view>

3. Dla osób które niestety ze względów sprzętowych nie są w stanie zobaczyć filmu proponuję przeczytanie instrukcji, którą znajdziecie poniżej (forma opisowa):

Kliknij w podany link:

<https://alorekbera.wordpress.com/2020/03/30/instrukcja-pobierania-i-instalowania-pivota/>

Zadanie domowe:

Proszę napiszcie mi na dzienniku elektronicznym lub za pomocą maila (mgazda@zspstudzienice.pl) czy próbowaliście zainstalować program i czy Wam się udało.

Polecam teraz otworzyć podręcznik na stronie 102 i zapoznać się z treścią rozdziału 4.1 Patyczaki w ruchu. My głównie będziemy korzystać z informacji tam zawartych ale jeśli ktoś chce poszerzyć swoją wiedzę na temat programu może pobrać sobie Podręcznik użytkownika programu Pivot Animator stąd

<https://pivotanimator.net/podrecznik-uzytkownika-wydanie1.pdf>