

Zadanie na najbliższe dwie lekcje: 4 i 11 maja:

Termin WYSŁANIA ostateczny: CZWARTEK 14 MAJA

Witajcie Moi Drodzy,

idziemy za ciągiem i w kolejnym ćwiczeniu utrwalimy wykorzystanie polecenia „cin”. Przypominam, że oczywiście służy do odbierania zmiennych z klawiatury.

Ważna jest tu kolejność użycia tego polecenia! W kwadracie najpierw należało podać ten bok z klawiatury, a potem zapisać wzory na pole i obwód z wykorzystaniem tego boku.

Tu będzie tak samo:-) 😊

ZADANIE

Na podstawie zamieszczonego niżej przykładu napisz program, który będzie obliczał po kolei sumę podanych z klawiatury liczb, potem różnicę, iloczyn i iloraz **INNYCH LUB TYCH SAMYCH** liczb, ale na nowo dla każdego działania podawanych z klawiatury!

Liczby mają się pojawiać każda w nowej linii i odp. też w nowej dlatego stosujemy endl;

Potraktujcie to, jak dobrą logiczną zabawę i miejcie prawdziwą satysfakcję po zadziałaniu skompilowanego programu 😊

WSKAZÓWKI:

- Dokładnie przemyśl poniższy przykład ;-)
- Zamiast zmiennych typu **integer** od razu wybieramy zmienne rzeczywiste **float**, żeby obliczenia uwzględniały również możliwość podawania np. liczb wymiernych oraz otrzymywanie wyników będących ułamkami dziesiętnymi.
- Skoro mamy obliczyć sumę, różnicę, iloczyn i iloraz to już mamy 4 zmienne na starcie, no i do tego dwie zmienne dla danych dwóch liczb, które będziemy poleceniem cin wywoływać z klawiatury.
- Po każdym obliczeniu ma się pojawić na ekranie zdanie, np. Iloczyn podanych liczb wynosi i tu sam ma się pojawić obliczony wynik;-)

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    float a,b,c;
    cout << "Podaj a: "<<endl;
    cin >>a;
    cout << "Podaj b: "<<endl;
    cin >>b;
    c=a+b;
    cout << "Suma podanych liczb to " << c <<endl;
    return 0;
}
```

WYZWANIE DLA CHĘTNYCH NA KOLEJNEJ STRONIE

**DLA CHĘTNYCH na CELUJĄCY TO SAMO ZADANIE
TYLKO UBOGACONA WERSJA, jako dobra zabawa przy
programowaniu! I nie przysyłać wtedy tej uproszczonej
tylko od razu tę wersję ;-)**

Termin nieprzekraczalny piątek 15 maja

1. W momencie, gdy program podaje odpowiedź to **odwołuje się do liczb podanych bezpośrednio przed tym działaniem z klawiatury**, czyli nie wyskakuje: Suma podanych liczb wynosi.... tylko Suma liczb np. 6 i 8 wynosi
2. Przed każdym działaniem, zanim podamy liczby, ma się pojawić komunikat „Obliczamy sumę liczb”, „Obliczamy różnicę liczb”..itd
3. Program obliczy jeszcze sześcian jednej podanej liczby i pierwiastek podanej liczby.

POWODZENIA!



Nie tak,



lecz tak