

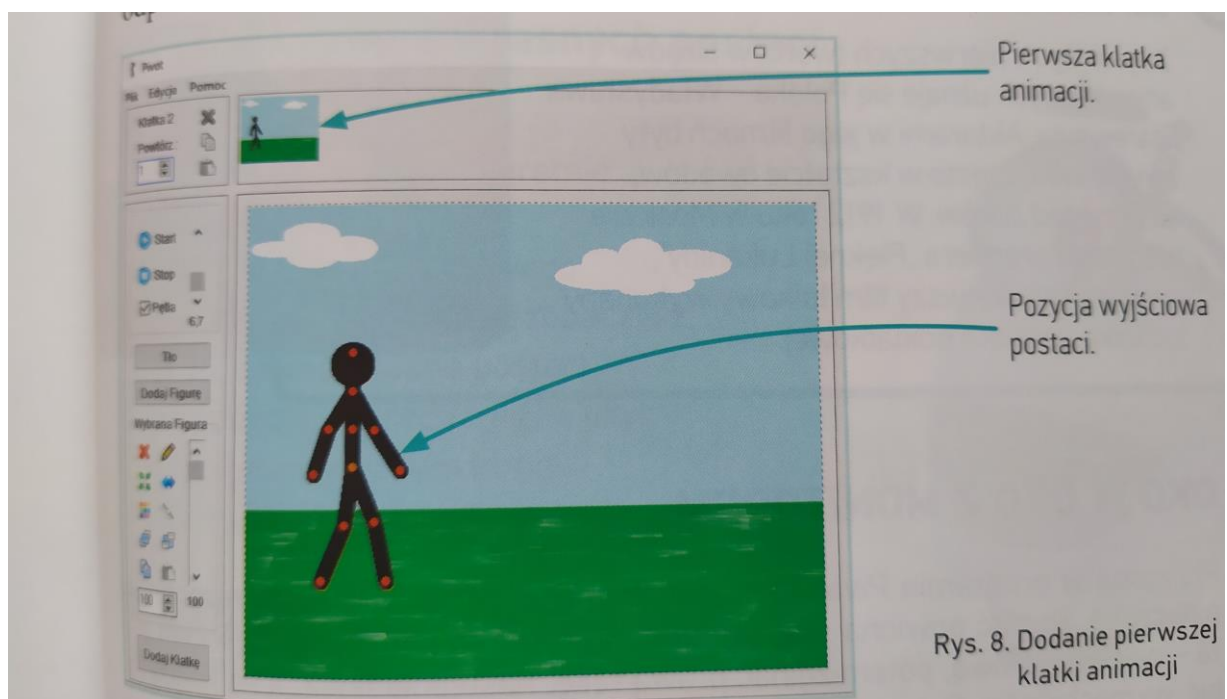
Temat Dodawanie tła do animacji

Dzisiaj nadal bawimy się programem Pivot Animator. Zajmiemy się tłem, na którym nasza postać ma wykonywać jakiś ruch. Jak to zrobić? Najpierw może zobaczyć film?

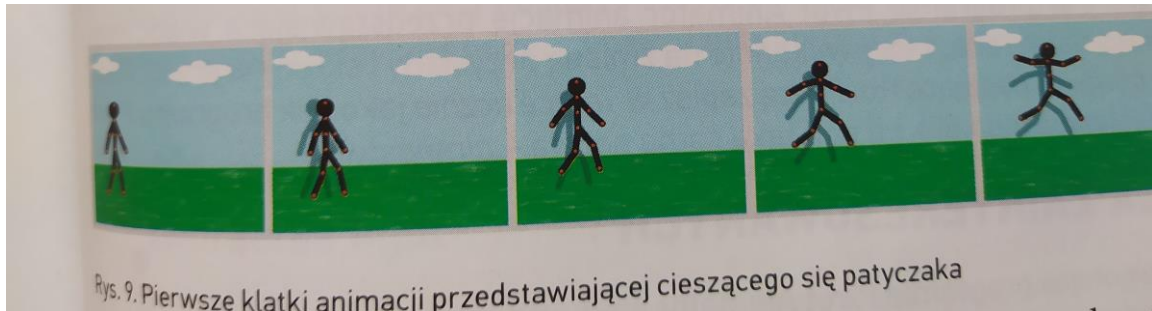
<https://www.youtube.com/watch?v=QYEIWuGzugg>

Teraz spróbujmy zrobić to sami:

1. Utwórz nowy projekt programu Pivot Animator.
2. Sprawdź wysokość i szerokość klatki- wybierz w górnym menu **Edycja- Opcje** i odczytaj wymiary okna (podawane są w pikselach) lub możesz je zmienić używając strzałek.
3. W programie Paint narysuj tąkę i niebo z chmurami i zapisz obraz na pulpicie jako tło (**Plik- Zapisz jako- „Tło”**)
4. Aby tło było widoczne na wszystkich ujęciach najlepiej wstawić je przed dodaniem pierwszej klatki. Jak to robimy? **Plik- Wczytaj tło**- odszukaj swój obraz na pulpicie (o nazwie „Tło”) i wybierz **Otwórz**
5. Umieść na nowym tle postać (**Dodaj figurę**).
6. Spraw by Twój patyczak „skakał z radości”



7. Dodawaj kolejne klatki zgodnie z rysunkiem poniżej. Gdy w czasie pracy się pomylisz spokojnie możesz usunąć daną klatkę ustawiając kursor na niej i naciskając prawy przycisk myszy oraz polecenie **Usuń**



8. Wyślij mi swoją dzisiejszą pracę do dnia 29 maja 2020 roku